**一. css 40分**

1. 什么是盒模型？所有HTML元素可以看作盒子，在CSS中，"box model"这一术语是用来设计和布局时使用。CSS盒模型本质上是一个盒子，封装周围的HTML元素，它包括：边距，边框，填充，和实际内容。盒模型允许我们在其它元素和周围元素边框之间的空间放置元素。

2. Doctype有哪几种类型？HTML 4.01 规定了三种文档类型：Strict、Transitional 以及 Frameset。

3. 如何布局左不动右边自适应的两列布局？

将左边的宽度固定，右边的宽度使用百分比

4. 什么是css sprite?优缺点？

CSSSprites在国内很多人叫css精灵，是一种网页图片应用处理方式。它允许你将一个页面涉及到的所有零星图片都包含到一张大图中去，这样一来，当访问该页面时，载入的图片就不会像以前那样一幅一幅地慢慢显示出来了。对于当前网络流行的速度而言，不高于200KB的单张图片的所需载入时间基本是差不多的，所以无需顾忌这个问题。

优点：1.利用CSS Sprites能很好地减少网页的http请求

2.CSS Sprites能减少图片的字节

3.解决了网页设计师在图片命名上的困扰

4.更换风格方便，只需要在一张或少张图片上修改图片的颜色或样式，整个网页的风格就可以改变。维护起来更加方便。

缺点：1.在图片合并的时候，你要把多张图片有序的合理的合并成一张图片，还要留好足够的空间，防止板块内出现不必要的背景；这些还好，最痛苦的是在宽屏，高分辨率的屏幕下的自适应页面，你的图片如果不够宽，很容易出现背景断裂；

2.CSS Sprites在开发的时候比较麻烦，你要通过Photoshop或其他工具测量计算每一个背景单元的精确位置，这是针线活，没什么难度，但是很繁琐

3.CSS Sprites在维护的时候比较麻烦，如果页面背景有少许改动，一般就要改这张合并的图片，无需改的地方最好不要动，这样避免改动更多的css，如果在原来的地方放不下，又只能（最好）往下加图片，这样图片的字节就增加了，还要改动css。

5. 制作细线表格？

先给tabel整体加上颜色为黑色(bgcolor="#000"),然后给tr加上背景颜色白色(bgcolor="#fff"),去掉边框，调整外边距为1个像素。

6. 如何居中一个float:left的元素

为其设置margin：0 auto 的属性

7. Css在各浏览器下的兼容问题你通常是怎么来解决的，请分享你的经验； 一般为了兼容老版浏览器就需要加入-webkit-，-moz-等兼容写法

**二. Js 30分**

**1). 基础：**

1. break 与 continue 的区别？

Break直接跳出循环或者switch语句，而continue则是跳过本步循环，进行下一步

2. Array 的 slice 与 splice 的区别？slice() 方法可从已有的数组中返回选定的元素。

Eg：arrayObject.slice(start,end)

返回一个新的数组，包含从 start 到 end （不包括该元素）的 arrayObject 中的元素。

splice() 方法向/从数组中添加/删除项目，然后返回被删除的项目。

eg：arrayObject.splice(index,howmany,item1,.....,itemX)

splice() 方法可删除从 index 处开始的零个或多个元素，并且用参数列表中声明的一个或多个item值来替换那些被删除的元素。如果从 arrayObject 中删除了元素，则返回的是含有被删除的元素的数组。

3. 正则中test 与 match 的区别？

test是检测一个字符串中是否含有某些字符，返回值是boolean

match() 方法可在字符串内检索指定的值，或找到一个或多个正则表达式的匹配。返回值是字符串

4. 构造函数有什么特点？

构造函数通过this关键字对属性进行赋值，通过构造函数新建对象需要用new关键字

5 什么是prototype ? 什么是原型链？

每个函数都有一个prototype属性，这个属性是指向一个对象的引用，这个对象称为原型对象，原型对象包含函数实例共享的方法和属性，也就是说将函数用作构造函数调用（使用new操作符调用）的时候，新创建的对象会从原型对象上继承属性和方法。不像传统的面向对象语言，Javascript的继承机制基于原型，而不是Class类。

原形链：在JavaScript中,一共有两种类型的值,原始值和对象值.每个对象都有一个内部属性[[prototype]],我们通常称之为原型.原型的值可以是一个对象,也可以是null.如果它的值是一个对象,则这个对象也一定有自己的原型.这样就形成了一条线性的链,我们称之为原型链.

6. setTimeout 与 setInterval 的区别？ setTimeout和setInterval都是定时器，不过setTimeout是开启一个在指定时间内只执行一次的定时器，而setInterval是开启一个每隔指定时间执行一次的循环定时器

**2). 高级：30分**

1. 除了jQuery以外，请写出你所知道的js框架，试说出不同框架的特点；

Zepto.js：Zepto是一个轻量级的针对现代高级浏览器的JavaScript库，它与jquery有着类似的api，适用于移动端的开发

Node.js: Node.js是一个Javascript运行环境(runtime)。实际上它是对Google V8引擎进行了封装。V8引 擎执行Javascript的速度非常快，性能非常好。Node.js对一些特殊用例进行了优化，提供了替代的API，使得V8在非浏览器环境下运行得更好。

Vue.js :Vue.js 是用于构建交互式的 Web  界面的库。它提供了 MVVM 数据绑定和一个可组合的组件系统，具有简单、灵活的 API。从技术上讲， Vue.js 集中在 MVVM 模式上的视图模型层，并通过双向数据绑定连接视图和模型。实际的 DOM 操作和输出格式被抽象出来成指令和过滤器。

不同的框架都是以javascript为基础，javascript的基本功要练好

2. 对于Javascript中OOP的理念，你认为在项目开发中有没有必要，什么样的项目适合前端OOP，请谈谈你的看法；

有必要，oop开发可以对一些方法进行封装，封装成一个对像，通过对象调用实现所需功能，更好的实现复用，提高了代码的利用率。

3. 在Javascript开发中，关于性能优化，分享一下你相关的经验？ 4. 对于模块开发你是怎么看的？ 5. 对于Javascript MVC开发你是怎么看的？分享一下你了解的相关信息？ 6. AJAX是什么? AJAX跨域的解决办法?